



REGLAS DEL PARQUE

1. No llevar al parque envases de vidrio, evitándose multas de \$500.00 o mas.
2. No llevar alcohol al los parques.
3. No entrar con vehículos en áreas prohibidas.
4. Limpiar nuestra basura al término de cada juego.

REGLAS DEL LA LIGA OBRERA

Administrando El Equipo

1. La temporada del invierno se consiste de 12 y la temporada de verano se consiste de 18 juegos.
2. El roster de equipo no puede exceder 22 jugadores. Esto incluye el manager y coach. Abra altas y bajas para mantener el límite de roster.
3. Cada jugador tiene que traer una credencial de equipo. Todas las credenciales deberán traer impreso, nombre de jugador, fecha de nacimiento, y firma del presidente. Cada credencial cuesta \$7.
4. Equipos tienen que entregar credenciales después del cuarto juego. Los dos equipos contrarios tienen que tener cuatro juegos completos.
5. Se permite usar las mismas credenciales en el Invierno si ese jugador juego con el mismo equipo en la temporada pasada de Verano.
6. No se permite dar credenciales después de juego 10 en el Invierno y después de juego 14 en el Verano.
7. Permisos para jugadores se puede conseguir para un juego. Para hacer esto, se tiene que comunicar con el presidente antes de que se cave el día viernes. Los permisos se recogen el Lunes en la junta o los Sábados en el parque de Mason. Se cobra \$3 para el permiso por jugador en Lunes y \$5 para el permiso después del Lunes. Esto no paga la credencial del jugador. Solamente se les va dar un permiso por jugador por temporada.
8. Ningún jugador podrá participar en juegos de playoffs si no tiene 3 juegos jugados en la temporada invierno y 5 juegos jugados en la temporada verano con dicho equipo.
9. Antes de comenzar una temporada nueva, la mesa de directivos y los managers se juntan para decidir que tantos equipos entran al playoffs.
10. Después que se comience la temporada, la mesa de directivos y los managers se juntan para decidir los detallales de juego de estrellas.

11. Todo jugador que cambie de equipo después del juego de estrellas deberá hacerlo saber a su manager una semana antes. No se permite cambiar equipos antes del juego de estrellas y nomás se puede cambiar la semana después del juego de estrellas. El manager tiene que estar de acuerdo.
12. Al término de la temporada, los juegos de desempate contarán como juegos de liga para los pitchers y jonroneros. Los juegos de desempate no cuentan para los jugadores que están tratando de calificar para los playoffs.
13. **Todo jugadores, managers, coaches, ayudantes, umpires y persona involucrada en los juegos tienen que completar una forma de “waiver and release agreement”.**
14. **Los parientes legales de jugadores, managers, coaches, ayudantes, umpires y persona involucrada en los juegos que son menores de edad (menos de 18 años) tienen que completar una forma de “waiver and release agreement.” También se tiene que firmar por una Notaria Publica para verificar que son los parientes legales.**
15. **Es la responsabilidad del manager para asegurar que que todos tienen el “waiver and release agreement” completo antes de entrar al campo.**

Antes del Juego

16. Todo manejador será responsable de su equipo y su porra, así guardaremos la mejor disciplina dentro y fuera del terreno de juego y lograr nuestro objetivo: jugar y convivir en ambiente familiar. Todos tenemos que regresar a trabajar el Lunes.
17. Todo jugador debe jugar con tachones o tenis, cachucha de béisbol y camisa deportiva. No se permite usar pantalones de correr.
18. Los umpires no permitirán personas ajenas al juego dentro del dog out, y menos a niños.
19. Antes de comenzar un juego, los umpires se juntan con los dos managers para echar un bolado para que se decida que equipo es “home team”.
20. Al empezar un juego se entregaran sus respectivas credenciales. Al no hacerlo antes que se cave la primera entrada les negará el derecho de reclamación por cualquier razón. Si un equipo no tiene ~~una credencial~~ o el libro de credenciales, se les da hasta el término de la quinta entrada para recoger las credenciales o se pierde el juego.
21. Todo equipo entregara dos bolas al umpire al empezar un juego. Las pelotas tienen que ser aprobadas por la liga. El umpire revisara las bolas, y al hacerlo cantara “play ball”.
22. Si los dos equipos contrarios tienen nueve jugadores a la hora de comenzar, el juego tiene que comenzar. Si un equipo tiene menos de 9 jugadores, el umpire le tiene que dar máximo 15 minutos para que se complete. Después de los 15 minutos, el equipo que no este completo pierde de forfeit. El umpire tiene que confirmar que el equipo completo tiene los jugadores y se firma el libro de escore.
23. Es posible que los dos equipos pierden de forfeit si no están completos.
24. El primer forfeit se perdona con una visita a la siguiente junta. El segundo forfeit se perdona con una visita a la siguiente junta, con una esplication, y un deposito de \$55. Este deposito se usa para pagar un terced forfeit. En el terced forfeit, el equipo que no se completo, le va regresar el dinero al equipo contrario. Esto se aregla en la junta. Un equipo con tres forfeits var ser expulsado de la liga.
25. **Nomás jugadores, managers y coaches están permitidos entrar al campo. PORRA NO PUEDEN ENTRAR AL CAMPO. EL MANAGER Y EQUIPO SON RESPONSABLE DE LA PORRA.**

Reglas Y Disciplina del Juego

26. Todas las reglas de la liga “Major League Baseball” se tienen que usar solo que aquí estén diferente.
27. Todo jugador que tire o pateé el bate o el casco en protesta por haber sido bien o mal marcado out, puede ser expulsado del juego. Las jugadas solo serán discutidas por el coach o el manager y el umpire o los umpires.
28. Todo jugador expulsado en un juego jugara el próximo a juicio del umpire, en caso de juego doble.
29. Todo jugador, coach o manager que discute una jugada con palabras indebidas será expulsado del juego y del dog. Si se porta mal el manager o jugador, se le puede pedir que se salga del parque.
30. Todo jugador que intente agredir a un umpire, jugador or manager será suspendido un juego o más o definitivamente según el caso.

31. Un jugador suspendido por action que no son fisicas, tambien puede ser suspendido. Se considera despues de la segunda ofensa.
32. Un jugador suspendido puede sigir jugando despues de que se complete las suspension. Este jugador sera bajo revision por un ano. Si se mete en problemas otra vez, sera castigao todo la temporada o mas. Otro castiga despues desta, el jugador sera castigado por vida.
33. Todo jugador al entrar a batear debe traer casco al tiempo de entrar a la caja de bateo y en posición de batear o se le marcara out. Metiendo una pata en la caja cuenta de entrada a la caja.
- 34. Todo jugador corriendo las bases tiene que usar casco. El umpire le va dar un “warning” al equipo la primera vez que no se use el casco. Se le puede marcar out cualquier ofensa despues de la primera.**
35. Todo jugador con o sin uniforme debe estar dentro del dog out o no podrá jugar en este juego. Un jugador puede salir solo en emergencias fisiológicas.
36. Ningún jugador podrá estar como porra hostigando al umpire o jugador de lo contrario o será castigado conforme al caso.
37. Todo jugador que se salga de la línea cuando le dan base por bollas para recoger saco o cachucha será puesto out con un tiro legal del pitcher o catcher a primera.
38. Se usara corredor por el catcher solamente con dos outs. El corredor tiene que ser un jugador que no alga jugado en el juego. El manager tiene que anunciar que es “Corredor de Cortesía”.
39. Se permite usar batiador designado para el pitcher.
40. Cualquier jugador que abandone su puesto para reclamar una jugada será expulsado por los umpires si se amerito.
41. Un juego completo será después de 4 entradas y medias si el “home team” esta ganando o después de 5 entradas completas.
42. Una entrada esta completa si se les hace los tres out al equipo visitante cuando este ganando el “home team”.
43. Todo juego que se suspenda por agua o luz antes que sea juego legal se empezara de nuevo y se jugaran siete entradas solamente. El umpire se le va pagar **\$5 por entrada jugada**.
44. Si un juego se para por porra pesada, el equipo que le pertenece la porra pierde el juego.
- 45. Ofensas fisicas no se pueden tolerar. Se les a pidido a los umpires que cancelen un juego si sienten que puede ver un plieto.**
- 46. Una persona involucrada en un plieto se va remover inmediata mente y suspendido de la liga. Esta persona tiene la posibilidad de nunca volver a jugar en la liga.**
- 47. Un manager involucrado en un plieto se va remover inmediata mente y suspendido de la liga. El manager y los jugadores participando en el plieto nunca vuelven a jugar en la liga.**
48. Un juego suspendido después de que seya juego legal se cava con el score como estaba. Si no se completa la entrada, se regresa a la entrada pasada. Si el juego no tiene resolución, los equipos se vuelven a juntar para cavar. Sigue el juego donde se quedo con el mismo escore.
49. Un juego de playoff que se suspenda por agua o luz, se va completar con el mismo score.
50. Una protesta no se puede hacer por llamada de juicio del umpire. La protesta se tiene que anunciar al momento de la infraccion. También se tiene que entregar \$20 al umpire para que sea protesta legal. Las protestas se tienen que firmar por el umpire de home en una hoja de reporte y se tiene que hacer antes que comience la siguiente entrada. Se le va dar \$10 por umpire por llegando a la junta para explicar la protesta. Lo que sobre se le regresa al manager del equipo si se gana la protesta.
51. Los jugadores de ambos equipos entraran y saldrán rápido para evitar problemas de tiempo de los horarios. Cada pitcher se les da de 5 a 8 pichadas para que se caliente. Si un jugador entra de pitcher porque el otro pitcher se golpeó, se les da toda las pichadas para calentar que necesité.
52. No se permite que un corredor entre de home a la primera base barrido de patas primero. Si el umpire no lo marca out, el manager o el coach del equipo contrario puede reclamar la jugada.
53. Si un jugador esta corriendo de home a la primera y pasa la base, el corredor tiene que voltear para fuera y no para la segunda base. También, el corredor tiene que estar afuera de la línea. Si el equipo

defensivo toca al corredor con la pelota afuera del la base y adrento del la línea, el corredor se le marca out.

54. Un juego se para por carreraje después de 5 entradas si un equipo esta ganando por 12 carreras o después de 7 entradas si un equipo esta ganando por 8 carreras. Un juego de playoff si se puede parar por carreraje; 10 careras o mas despues de 7 entradas completas. El terced juego del campeonato no se puede parar por carreraje.
55. Un juego de desempate cuenta como juego de temporada. El juego se puede parar por carreraje despues de 5 entradas.

Después del Juego

56. Cada equipo le va pagar a un umpire \$50 por juego cuando estén dos umpires. Si solamente esta un umpire, cada equipo le va pagar \$35 por juego.
57. Todo equipo que se rehúsa a pagar al umpire en el campo pagara \$20 de más en la junta salvo una justa razón.
58. Cada equipo tiene que pagar \$5 por juego para que se raye el parque.
59. En caso de forfeit de ultimo juego del día en un parque, se le pagara \$25 al los umpires. Si esta nomas un umpire, se le pagara \$15 por equipo. La rayada del parque tambien se cobra. Si nomás es un juego en el parque y se pierde de forfeit, se le paga a los umpires completo.
- 60. CADA EQUIPO SE ENCARGA DE LIMPIAR EL DOG OUT Y PARQUE DESPUÉS DEL JUEGO.**

PARK RULES

- A. Glass containers are not allowed at the park.
- B. Alcohol is not allowed on the park premises.
- C. Vehicles are not allowed onto the baseball fields.
- D. Each team is responsible for cleaning up their trash.

LIGA OBRERA RULES

League Information

1. The winter baseball season consists of 12 games and the summer baseball season consists of 18 games.
2. The roster limit is 22 players. This includes the manager and coach. Players may be added and deleted throughout the season.
3. Each player must have a league issued ID. Each ID costs \$6.
4. League IDs must be presented after the 4th game of the season. Both teams must have 4 games played.
5. League IDs acquired during the summer season may be used for the proceeding winter season. All IDs must be newly issued for the summer season.
6. The league will not issue IDs after 10 games have been played during the winter season and after 14 games have been played during the summer season.
7. A team representative may acquire a permit for a player to play one game. A permit will only be given once for that player and it is the responsibility of the team to ensure a league ID is made promptly. Permits are \$3 per player on Mondays and \$5 per player any day other than Monday. This does not include the cost of making the ID.
8. For a player to be eligible for playoffs, said player must have 3 games played with his current team during the winter season or 5 games played with his current team during the summer season.
9. Prior to beginning the season, the League will determine the number of teams that will enter playoffs.
10. Shortly after the season starts, the League will determine a date for the All-Star games.
11. Players may change teams only once during a season and it can only be done the week after the all-star game. Both managers must be in agreement with the change.
12. Playoff tie-breaking games will count for the season homerun and pitching statistics. Tie-breaking games will not count towards player playoff eligibility.
- 13. All players, managers, coaches, equipment managers, umpires or game related individuals must complete a waiver and release agreement (release of liability).**

14. **Parents or legal guardians must complete a waiver and release agreement for any player, manager, coach, equipment manager or game related individual that is under the age of 18. The form must also be signed by a Notary Public from the State of Texas.**
15. **It is the responsibility of the manager to ensure all waiver and release agreements are in place prior to entering the field.**

Before the Game

16. Each manager shall be responsible for his team and fans. **The main objective is to have fun playing baseball in a family environment. We all have to work the following day.**
17. Players, managers and coaches shall have athletic shoes, a baseball hat, baseball pants and an appropriate shirt. Jogging and sweat pants are not allowed.
18. Only coach, manager, score keeper and players are allowed in dugout.
19. Home team will be decided with a coin flip prior to the game.
20. League IDs shall be exchanged preferably before the game begins but no later than the end of the first inning. After the first inning is over, managers are not required to show team IDs. If a team does not have an ID or their ID book present, they shall notify the umpire that they will retrieve their IDs and have until the end of the fifth inning to present them. Otherwise the game is over and the team without the IDs loses the game.
21. Each team must present two baseballs to start the game. Balls must be league approved.
22. If each team has nine players at the scheduled game time, then they shall begin play. If one or both teams have less than 9 players at game time, then the umpire shall give a maximum of 15 minutes to start the game. If a team does not have 9 players after 15 minutes, then game is called and the umpire(s) will need to sign the scorebook of the winning team.
23. It is possible for both teams to forfeit a game.
24. A first forfeit will be forgiven with a trip to the next meeting. A second forfeit results in a mandatory trip to the next meeting, an explanation, plus a \$50 deposit. This deposit will be used in the case of a third forfeit. A third forfeit means that the forfeiting team will pay for the umpiring services of the other team. This will be arranged at the meeting. A team with a third forfeit will be ejected from the league.
25. **Only players, managers and coaches are allowed on the field of play. FANS / SPECTATORS ARE NOT ALLOWED ON THE FIELD. THE MANAGERS AND THEIR TEAM ARE RESPONSIBLE FOR THEIR FANS.**

Rules / Discipline During the Game

26. Major League Baseball rules shall be followed unless superseded in this document.
27. Throwing a bat or helmet in protest of an umpire's decision can lead to removal from the game. Only the manager or coach can argue an umpire's decision.
28. A player thrown out of the first game of a double header is allowed to play in the second game that day, at the umpire(s) discretion.
29. Foul language will not be tolerated and can lead to removal from the game and dugout. Improper behavior can lead to the umpire asking the individual to leave the park.
30. Physical contact between players, coaches and umpires, that doesn't occur during the flow of a game, will not be tolerated. The individuals involved will be immediately removed from the game. Players, coaches and managers will be suspended accordingly.
31. A player or coach removed from a game for non-physical activities can receive further punishment. The evaluation will be done after the second removal of the season.
32. A suspended player can return after his suspension is up. The player will be under review for a full year. Any additional problems will result in a suspension for the year or more if needed. Further trouble after a season suspension will result in a life time ban.
33. A batter will be called out if he enters the batters box without a helmet. Placing one foot in the box constitutes entering the box.
34. **All base runners must use a batting helmet when running the bases. The umpire will give a warning to the team the first time a runner does not use a helmet. An out may be called with any further instances of a base runner running without a helmet.**

35. All team baseball players shall be situated at or near the dugouts.
36. Constant nagging or ridiculing of the umpires or opposing players will not be tolerated. The umpire can punish appropriately.
37. A batter that receives a base on balls must immediately go to 1st base. Only after reaching 1st base and asking for timeout can a player retrieve necessary equipment.
38. A courtesy runner is allowed for the catcher when he is on base w/ two outs. The replacement must be a player that has not played in the game and the announcement that he is a courtesy runner shall be made.
39. A DH may be used for the pitcher.
40. A player that abandons his position to argue a call with the umpire can be removed from the game, based on the umpire's decision.
41. A game can be considered a complete game after 5 innings or 4 ½ if the home team is winning.
42. Inning is considered complete once three outs are made to the visiting team and home team is winning.
43. A game suspended due to rain or daylight, before it can be considered a legal game (5 innings), shall be started all over, but only 7 innings played. The umpire will be paid \$5 per inning played.
44. An umpire can call a game if he feels one teams fans / crowd are out of control and pose a danger. The team with the rowdy fans will lose the game.
- 45. Fighting will not be tolerated. Umpires have been instructed to cancel games if they feel a physical altercation may happen.**
- 46. An individual involved in a physical altercation will be removed from the league immediately and suspended from play indefinitely. This individual may never be able to play in the league.**
- 47. A manager that is involved or contributes to a physical altercation will be removed from the league and the team will be suspended from play indefinitely. The manager and any team members involved in the altercation may never be able to play in the league again.**
48. A game suspended after it is a legal game shall end as is. If an inning is not finished, then the score shall revert back to the last complete inning. If the score is tied, then the teams shall meet up to finish the game. The game shall pick up where it left off.
49. A playoff game that is suspended due to rain or light failure shall be completed. The game shall pickoff where it left off.
50. Official protest procedure is as follows. The umpire must be verbally notified that they wish to file a protest. The umpire must be notified at the time of infraction and also given \$20. Written notification must be provided before the start of the next inning. Protests shall be signed by the umpire on the proper protest form. Each umpire attending the meeting to explain the protest will be given \$10. The team shall be given the remainder if the protest is won.
51. The umpires, players and coaches shall make every attempt to speed the games along. The umpire may do everything legal to speed the game up.
52. There shall be no feet first slides when approaching first base (from home plate).
53. A runner that runs thru first base must be fully aware of his position, as he may be tagged out if he enters into the playing field.
54. Games can be called per the following run-rules: 12 runs after five innings and 8 runs after 7 innings. Playoff games can be run-rule stopped; 10 runs after seven innings. The third game of the championship can not be stopped on run-rule.
55. Playoff tie-breaking games can be stopped based on regular season run-rules.

After the Game

56. Each team shall pay one umpire \$50 if two are present. If only one umpire is present, each team shall pay that one umpire \$35.
57. If a team refuses or forgets to pay the umpire on Sunday, then that team shall pay an additional \$20.
58. Each team must also pay a\$5 field preparation charge at each game.
59. The umpires shall be paid in full for a forfeited game, unless it is the last game of the day. In that case, the umpire is paid \$25. If there is only one umpire, then each team must pay \$15. If there is only one game scheduled at that park and it is forfeited, then the umpire is paid in full.
- 60. EACH TEAM IS RESPONSIBLE FOR CLEANING UP THEIR TRASH.**